«Forest Traveler»

Автор: Кондакова Алиса Константиновна

Описание работы: При реализации проекта я использую библиотеки pygame, os, PIL, random.

При запуске программы открывается окно первой локации.

В первой локации находиться анимированный персонаж, который «двигается» вправо или влево (происходит передвижение локации, персонаж стоит на месте, анимация ходьбы). Анимация осуществляется при нажатии стрелок вправо или влево.

Локация сменяется на первую при нажатии стрелки вниз.

При нажатии стрелки вверх появляется вторая локация. Она представляет собой вид на персонажа сверху.

В этой локации осуществляется сбор «звёзд». Когда звезда достигает центра персонажа, в верхнем левом углу экрана изменяется счет звезд. Этот счёт не обнуляется при переходе на первую локацию. Передвижение героя осуществляется за счет стрелок вправо или влево.